

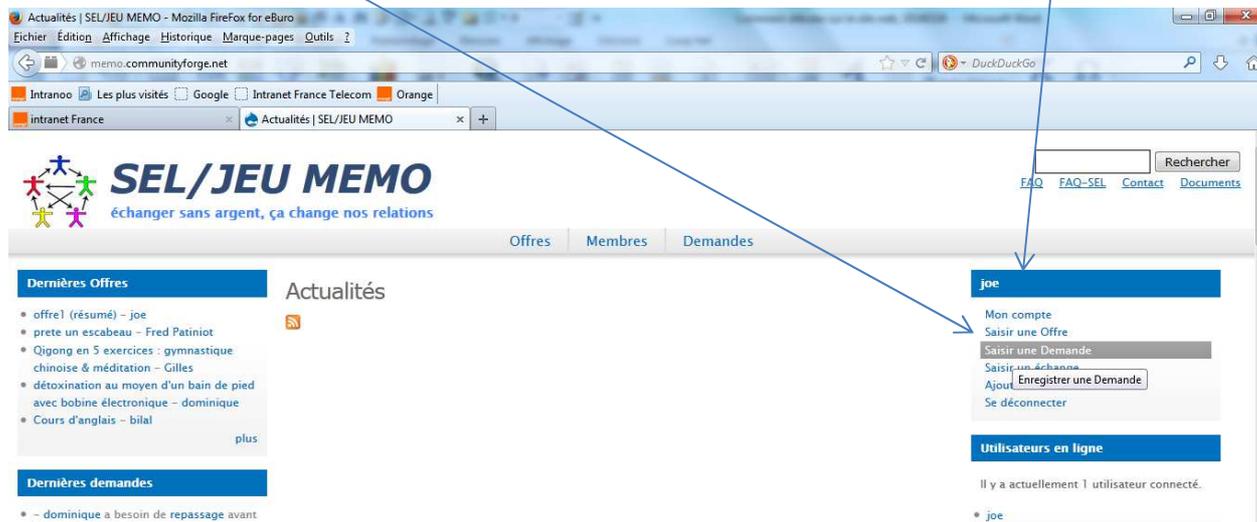
## Comment **débuter** sur le site web <http://memo.communityforge.net> ?

Voici une méthode pour débuter sur le site web :

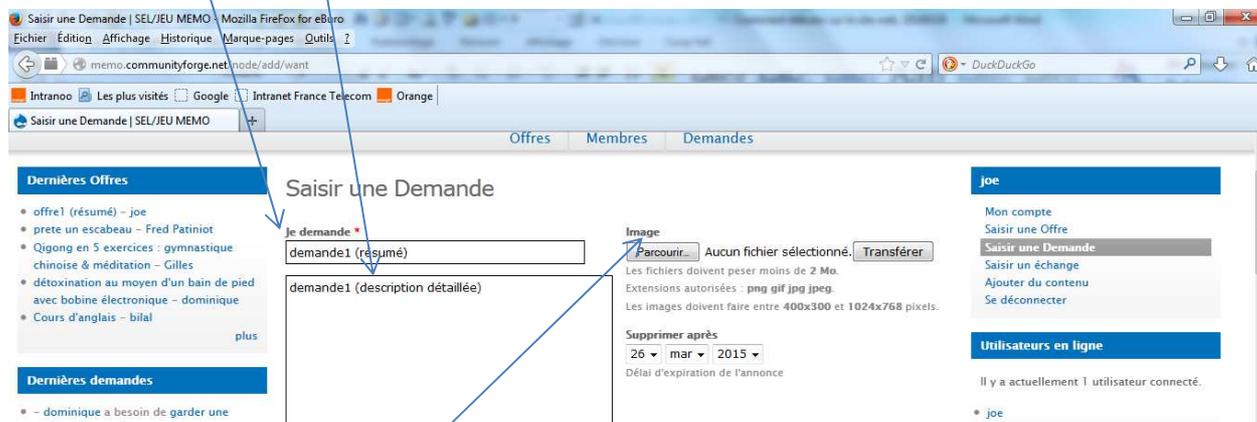
- Découvrir les annonces des membres actifs : parcourir les offres et les demandes publiées en ligne
- S'en inspirer pour créer ses propres annonces (offres & demandes)
- Contacter les membres des offres (demandes) qui correspondent à mes propres demandes (offres)
- Prendre rdv avec le membre partenaire d'un échange potentiel : par mel ou par tel.

## Saisir mes demandes :

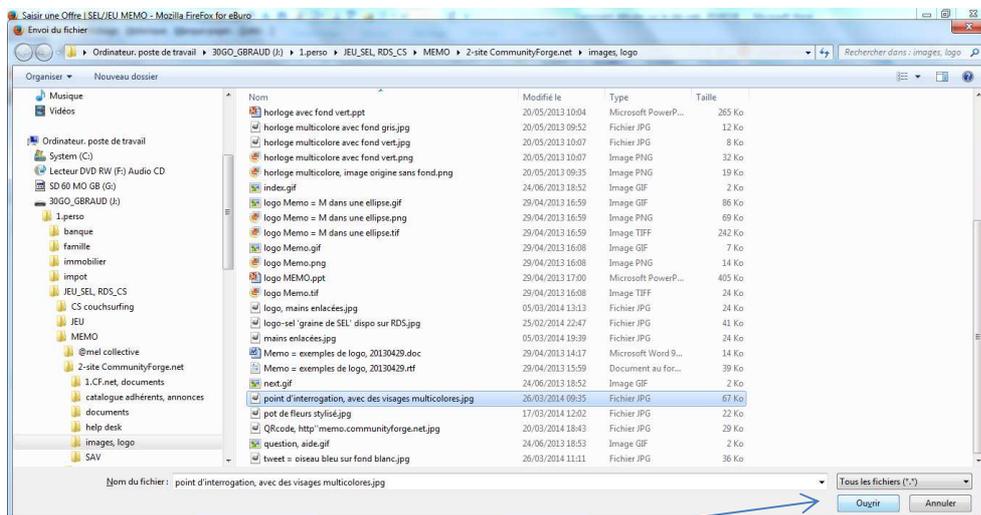
À droite de la page d'accueil, en dessous du **bloc (ou paragraphe) "<mon identifiant>"**, clic sur **'saisir une demande'**



Saisir le **résumé** de ma demande  
Saisir le **descriptif détaillé** de ma demande

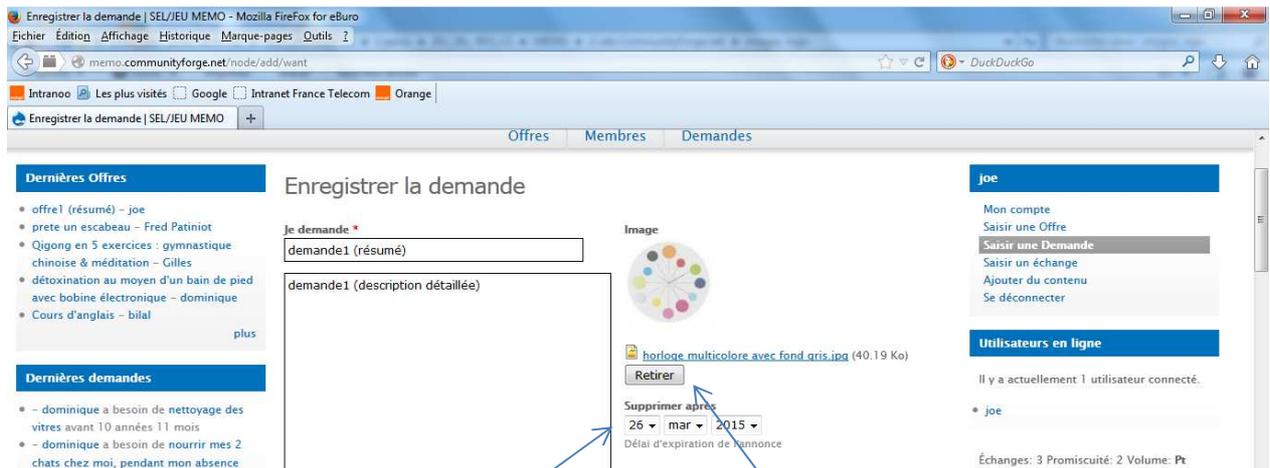


En option : **télécharger une image** associée à ma demande  
clic sur **'parcourir'**



Sélectionner le fichier.jpg, puis clicG sur ouvrir

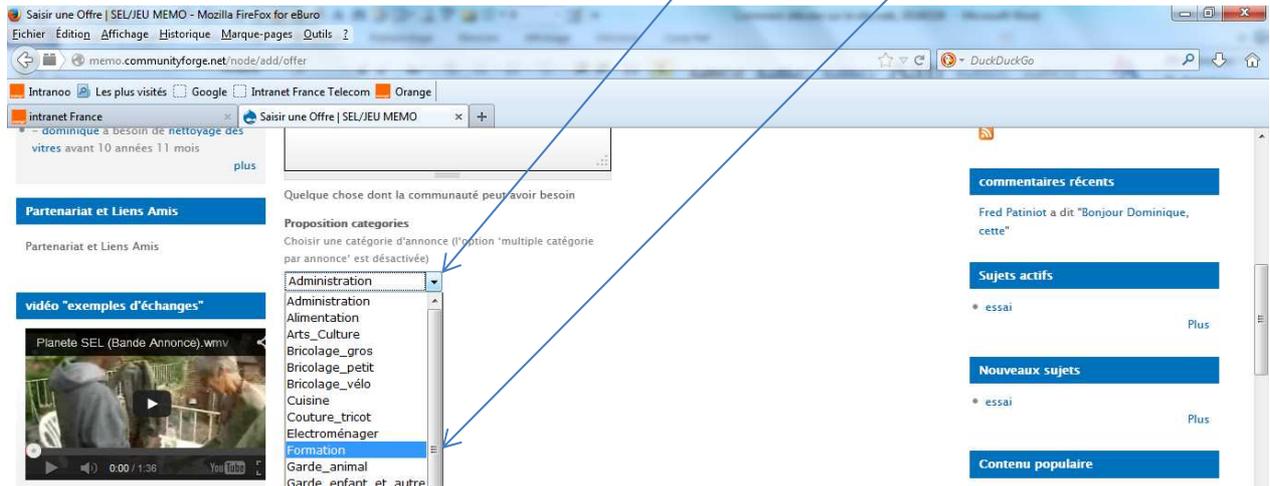
cliquez sur **'transférer'** (le fichier.jpg est transmis de mon PC vers le serveur web MEMO)



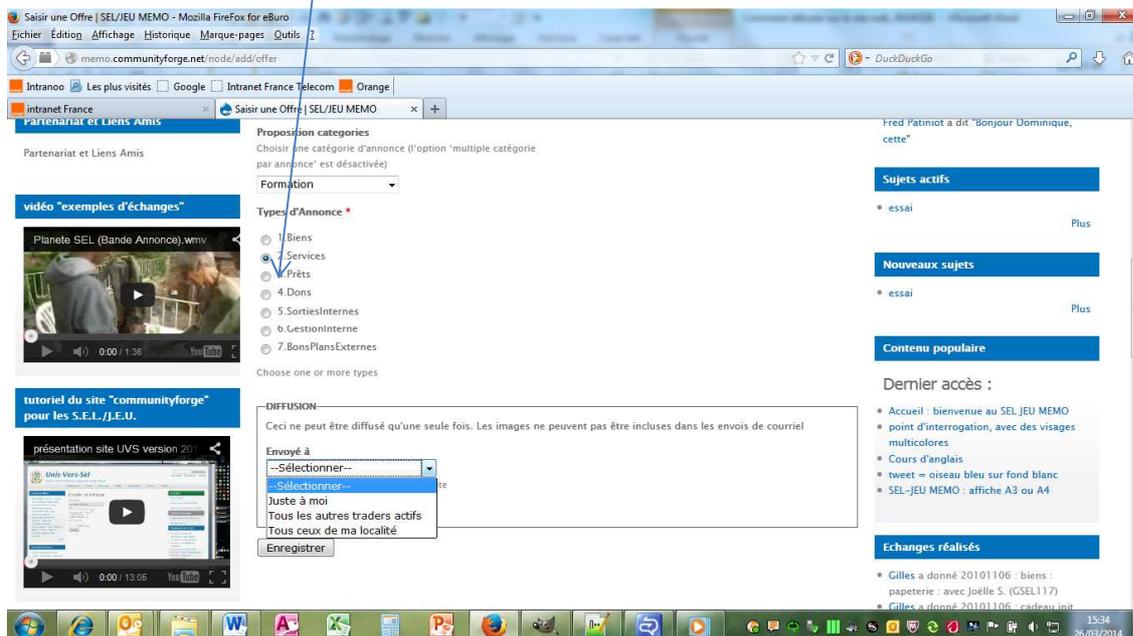
Résultat : Possibilité de supprimer la photo de mon offre : cliquez sur **'retirer'**

Possibilité de modifier la **date limite de publication** de mon offre

Sélectionner la **catégorie d'annonce** : (cliquez sur le triangle) : par ex.: "formation"



Cocher le **type d'annonce** : par ex.: "2.services"



Pour **publier + déclencher un "pushmail"** (envoi collectif par courriel) vers une liste de diffusion, clicG sur le triangle de la ligne **"envoyé à"**

sélectionner la **liste de diffusion**

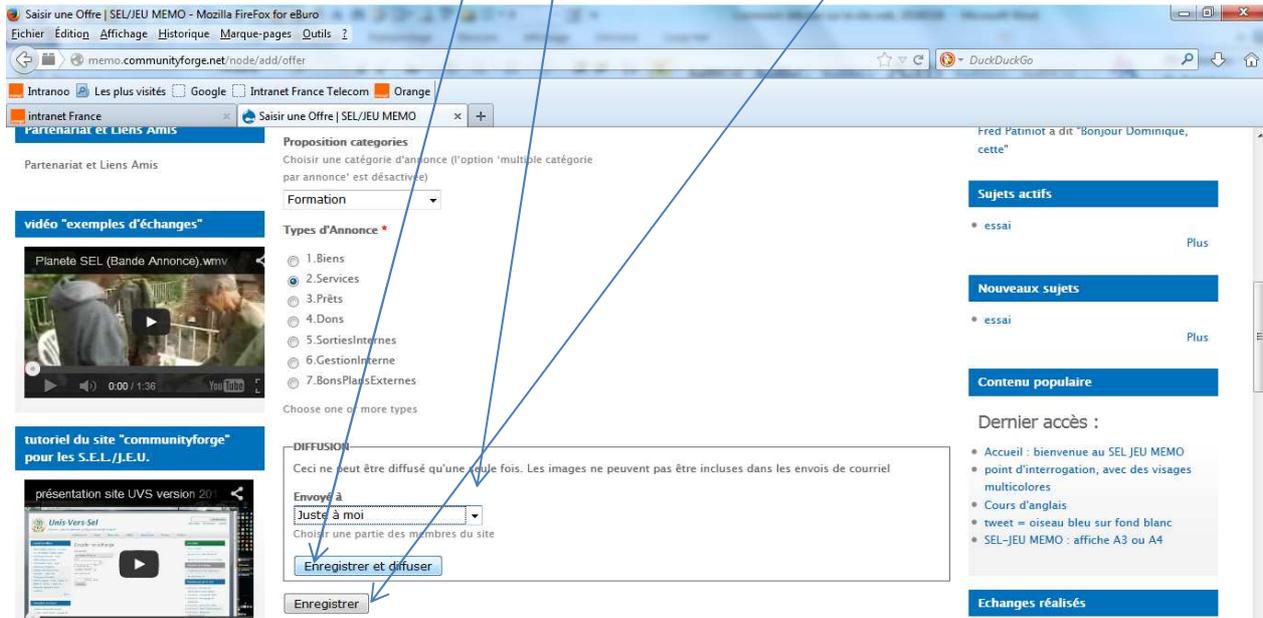
soit **"juste à moi"** : le site web envoie l'annonce de publication de l'offre uniquement à mon @mel (définie dans "mon compte")

soit **"tous les autres membres actifs"** (quelle que soit la localité) : le pushmail est envoyé à la totalité des membres actifs du site web

soit **"tous les membres actifs de ma localité"** : le pushmail n'est envoyé qu'aux membres actifs de mon 'voisinage'

clicG sur **'enregistrer et diffuser'**

Pour **publier seulement** (sans déclencher un "pushmail") : clicG sur **'enregistrer'**



Résultat :

